

STEAMedge-Academy, με συντονιστή το ΕΑΠ για τη διαμόρφωση του μέλλοντος της Εκπαίδευσης-STEAM



Οι εταίροι του STEAMedge Academy συναντήθηκαν στις 16–17 Φεβρουαρίου 2026 στην Αθήνα (Ελλάδα), σηματοδοτώντας την επίσημη έναρξη μιας φιλόδοξης συνεργασίας. Το STEAMedge Academy είναι ένα νέο εγκεκριμένο έργο που στοχεύει στην ενδυνάμωση των εκπαιδευτικών STEAM, μέσω της ανάπτυξης ενός Πλαισίου Ικανοτήτων που ορίζει τις βασικές ικανότητες για αποτελεσματική εκπαίδευση STEAM, με έμφαση στις αναδυόμενες τεχνολογίες και τη βιωσιμότητα.

Συγκεκριμένα, το έργο STEAMedge Academy συγκεντρώνει συμπληρωματική τεχνογνωσία από Πανεπιστήμια, σχολεία και οργανισμούς που ειδικεύονται στην εκπαίδευση, την ψηφιακή καινοτομία και την κοινωνική εμπλοκή. Βασιζόμενο σε αυτό το πλαίσιο, το έργο θα σχεδιάσει καινοτόμες ενότητες επαγγελματικής ανάπτυξης, εργαλεία αυτοαξιολόγησης, μονοπάτια πιστοποίησης μέσω micro-credentials και ένα ειδικό Εικονικό Περιβάλλον Μάθησης (Virtual Learning Environment-VLE), εφοδιάζοντας τους/τις εκπαιδευτικούς με τις γνώσεις και δεξιότητες που χρειάζονται για να ανταποκριθούν στα ταχέως εξελισσόμενα εκπαιδευτικά τοπία.



Ειδικότερα, η διήμερη Εναρκτήρια Συνάντηση των Εταίρων (ΕΣΕ) φιλοξενήθηκε από το ΕΑΠ και πραγματοποιήθηκε στις εγκαταστάσεις του στην Αθήνα. Σηματοδότησε την έναρξη υλοποίησης του STEAMedge Academy και παρείχε μια εξαιρετική ευκαιρία σε όλα τα μέλη της κοινοπραξίας να παρουσιάσουν τις δραστηριότητές τους, την τεχνογνωσία και τους ρόλους τους στο έργο. Οι συζητήσεις επικεντρώθηκαν στους γενικούς στόχους του έργου, τον αναμενόμενο αντίκτυπο, το σχέδιο εργασίας και τα βασικά ορόσημα, ενώ παράλληλα αντιμετωπίστηκαν θέματα διακυβέρνησης και διαχειριστικών διαδικασιών, πλαισίων διασφάλισης ποιότητας, στρατηγικών επικοινωνίας και λεπτομερούς σχεδιασμού για την πρώτη περίοδο υλοποίησης.

Οι εταίροι συμμετείχαν σε ένα συνεργατικό εργαστήριο συν-σχεδιασμού για την ανάπτυξη του Πλαισίου Ικανοτήτων STEAMTech, ενός κομβικού παραδοτέου του έργου. Επιπλέον, οι συνεδρίες της Εναρκτήριας Συνάντησης κάλυψαν τον σχεδιασμό εμπλοκής ενδιαφερόμενων μερών, τη στρατηγική διάχυσης και την ευθυγράμμιση της κοινοτικής προβολής με τις ανάγκες επικύρωσης και επικοινωνίας του έργου.



Η εναρκτήρια συνάντηση δημιούργησε μια κοινή κατανόηση του οράματος του STEAMedge Academy και ενίσχυσε τη δέσμευση όλων των εταίρων για την επίτευξη ουσιαστικών και υψηλής ποιότητας αποτελεσμάτων, με μακροπρόθεσμο αντίκτυπο τόσο σε εθνικό όσο και σε ευρωπαϊκό επίπεδο.

⇒ Το STEAMedge Academy είναι ένα τριετές έργο, συγχρηματοδοτούμενο από το πρόγραμμα Ακαδημίες Εκπαιδευτικών Erasmus+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Συγκεντρώνει έντεκα (11) εταίρους από πέντε (5) ευρωπαϊκές χώρες, συγκεκριμένα Ελλάδα, Βέλγιο, Ισπανία, Ιταλία και Λετονία. Η κοινοπραξία αποτελείται από το Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο (Ελλάδα), Συντονιστής, το οποίο συμμετέχει με το Εργαστήριο Ψηφιακών Συστημάτων και Υπολογιστικών Μέσων (DSMC) και την Ερευνητική Ομάδα Dynamic Ambient Intelligent Sociotechnical Systems (DAISSY), υπό τον επιστημονικό συντονισμό του Καθηγητή Θεοφάνη Ορφανουδάκη καθώς και τους ALL DIGITAL (Βέλγιο), EUROGEO (Βέλγιο), Πανεπιστήμιο της Γάνδης (Βέλγιο), IDEC (Ελλάδα), Εκπαιδευτήρια Πλάτων (Ελλάδα), Politeknika Txorierrri – PIT (Ισπανία) και UNIVERSIDAD NACIONAL DE EDUCACIÓN A DISTANCIA (Ισπανία), Fondazione Mondo Digitale (Ιταλία), Πανεπιστήμιο Roma Tre (Ιταλία), Πανεπιστήμιο της Λετονίας (Λετονία).

⇒ Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το **STEAMedge Academy**, μπορείτε να επισκεφθείτε:

- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/steamedge/>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=61587962856196>